

REGRAS OFICIAIS DO FUTVOLEI

1 – O JOGO

1.1 – INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS

1.2

ÁREA DE JOGO

A área de jogo inclui a quadra e zona livre.

1.1.1. - Dimensões

- a) A quadra de jogo é retangular, medindo 18x9 mts. É circundada por uma zona livre de, no mínimo 3 mts de largura com um espaço livre de qualquer tipo de obstrução, até uma altura mínima de 8 mts do solo.
- b) Para competições nacionais oficiais, a zona livre deverá estar, no mínimo, 5 mts das linhas laterais da quadra e 8 mts das linhas de fundo. O espaço livre, acima do solo, deverá ter, no mínimo, 12 mts de altura.

1.1.2 - Superfície de jogo

- a) O piso deverá ser constituído de areia, nivelado, o mais plano e uniforme
- b) possível, livre de pedras, concha ou qualquer outro objeto que possa representar risco para os atletas.
- c) Em competições nacionais oficiais, a areia deverá ser de grãos finos, cobrindo um espaço de no mínimo, 30 cm de profundidade.
- d) A superfície de jogo não deverá apresentar qualquer perigo aos atletas, tais como pisos duros e escorregadios.

1.1.3 - Linhas de delimitações de quadra.

- a) Se usadas fitas para marcações de quadra, serão de 5 cm até 8 cm de largura, caso sejam de cordas a espessura será entre 20 e 30 milímetros de diâmetro.
- b) Linhas limítrofes. A quadra possui duas linhas laterais e duas de fundo, situadas dentro das dimensões da quadra. Não existem linhas de centro.

1.1.4 - Zona de saque

- a) A zona de saque é a área situada atrás da linha de fundo, entre os prolongamentos das linhas laterais, estendendo-se até o final da zona livre.

1.1.5 - Temperatura

- a) A temperatura será compatível com uma competição ao ar livre.

1.1.6 - Iluminação

- a) Nas competições nacionais oficiais realizadas a noite, a iluminação será de 1.000 ate 1.500 lux, medida a uma distancia de um metro de altura da quadra.

1.2 - REDE E POSTES

1.2.1 - Rede

- a) A rede medirá 9,5 mts de comprimento pôr um metro de largura e será estendida verticalmente sobre o eixo central da quadra.
- b) Devera ser feita de malha quadriculadas em 10 cm, em suas bordas (superior e inferior) delimitadas pôr faixas horizontais de 5 ate 8 cm de largura, de lona dupla e costuradas ao longo de toda extensão da rede. Em cada ponta dos eixos existe uma abertura, permitindo a fixação da rede nos postes pôr meio de cordas, mantendo esticada a borda superior, correndo pôr entre as faixas bem como na parte inferior que serão amarradas nos postes mantendo toda a rede bem esticada.
- c) E permitida propaganda nas faixas horizontais da rede.

1.2.2 - Faixas laterais

- a) Duas faixas laterais de 5 ate 8 cm de largura e 1 mt de comprimento serão fixados na rede, no sentido vertical, sobre a linha lateral. São considerados partes integrantes da rede e será permitida o uso de propaganda nestas faixas.

1.2.3 - Antenas

- a) A antenas são varas flexíveis medindo 1,80 mts de altura e 10 milímetros de diâmetro. Feitas de fibra de vidro ou material similar.
- b) Serão colocadas perpendicularmente na parte externa de cada faixa lateral, paralelamente aos postes. apoiado na borda inferior da rede.
- c) Devera expor 80 cm acima da borda superior da rede.
- d) Serão pintadas preferencialmente, em cores vermelho e branco de 10 em 10 cm de um a ponta a outra.
- e) As antenas são consideradas parte integrante da rede e delimitam lateralmente, o espaço de jogo sobre a mesma.

1.2.4 - Altura da rede

- a) A altura da rede tanto para competições de duplas, como de quadra será de 2,20 mts. Sua altura será medida no centro da quadra.

1.2.5 - Postes

- a) Os postes de fixação da rede devem medir 2,55 mts e fixados ao solo a uma distancia de no máximo 1 mt. e mínimo de $\frac{1}{2}$ mt. de cada linha lateral da quadra.
- b) E proibido todo e qualquer tipo de equipamento ou obstáculo que possa ferir os atletas devem ser eliminados.

1.2.6 - Equipamentos adicionais

- a) Todo equipamento adicional será determinado pela organização do evento.

1.3 - BOLA

1.3.1 - Características

- a) Pressão 0,56/0,63 Kg/ cm.
- b) Circunferência 68 ate 70 cm.
- c) Recomenda-se o uso das bolas Mikasa Kickoff SWL 310 – MIKASA F5

1.3.2 Uniformidade das bolas

As bolas usadas num mesmo jogo devem Ter as mesmas características de circunferência, peso, pressão interna e tipo.

1.3.3 Sistema de três bolas

Em competições nacionais oficiais serão utilizadas três (3) bolas, neste caso, os apanha bolas ficarão assim posicionados, um em cada zona de saque e o terceiro atrás do segundo árbitro.

2 PARTICIPANTES

2.1 Equipes

2.1.1 Competição e inscrição

- a) Uma equipe é formada pôr dois (2) jogadores nas duplas e pôr cinco (5) nas quadras (um reserva).
- b) Somente os jogadores inscritos na súmula poderão participar do jogo.

2.1.2 Capitão

- a) O capitão da equipe será indicado súmula

2.2 Indumentária dos jogadores

- a) O uniforme dos jogadores consiste em short ou calção e uma camisa de malha ou camiseta.
- b) As camisetas e os shorts em competições oficiais serão numeradas – 1 e 2 para duplas e de 1 e 5 para quadras.

2.3 Direitos e Responsabilidades dos Participantes

2.3.1 Dos jogadores

- a) Todos os jogadores devem estar cientes e cumprir às oficiais de Futvolei
- b) Os participantes devem acatar as decisões da equipe de arbitragem com alto espírito esportivo, sem discuti-las. No caso de duvidas, poderá ser solicitada uma explicação,.

- c) Os participantes devem Ter um comportamento cortês não apenas em relação a equipe de arbitragem, mas também com os demais dirigentes, equipe adversária, companheiro(s) de equipe, apanha bolas e espectadores
- d) Os participantes devem evitar a ações ou atitudes que influenciem na decisão dos árbitros ou encobrir faltas cometidas pôr sua equipe
- e) Os participantes devem evitar ações que provoquem retardamento da partida
- f) É permitida a comunicação entre os jogadores de uma equipe durante a partida.
- g) Durante o jogo, apenas o capitão esta autorizado a falar com os árbitros, desde que a bola não esteja em jogo, para –
 - Solicitar autorização
Para troca de uniforme ou equipamentos
Verificar o numero do jogador
Checar a rede, a bola, etc.
Endireitar uma linha de delimitação da quadra que esteja fora de posição e solicitar *tempo*.
 - Pedir uma explicação sobre a aplicação ou interpretação de uma regra. Caso a explicação não satisfaça ao jogador, ele devera comunicar imediatamente ao arbitro que se reserva o direito de registrar, oficialmente, seu protesto na sumula do jogo, ao termino da partida.
- h) No final do jogo os jogadores –
 - Agradecem aos árbitros e cumprimentam seus adversários
 - Caso algum jogador da equipe tenha expressado seu protesto junto ao primeiro arbitro, poderá, então, registra-lo na sumula do jogo.

2.3.2 Do Capitão

- a) Antes do jogo, o capitão da equipe
 - Assina a sumula do jogo,
 - Representa sua equipe no sorteio
 - Em qualquer momento da competição será o canal de comunicação entre os organizadores, a arbitragem e sua equipe

2.3.3 Do Técnico

- a) Caso uma equipe seja dirigida pôr um técnico, ele poderá estar dentro dos limites da área de jogo durante a partida
- b) Devera sempre assinar o sumula de jogo.

2.3.4 Localização dos jogadores participantes

Cadeiras e isopor com copos plásticos de água deverão ser colocadas, em ambos os lados da mesa do apontador, fora da zona livre e protegidas pôr guarda – sois.

2.4 Da competição

2.4.1 A forma de condução e organização da tabela dos torneios e campeonatos serão definidas pela comissão organizadora, tendo em vista o tempo disponível e o número de equipes inscritas.

2.4.2 Antes da Partida

Após o aquecimento, o qual não deve exercer de cinco (5) minutos, na presença do 1º Arbitro e dos dois Capitães deve ser realizado o sorteio, cujo vencedor escolherá campo ou saque.

2.4.3 Armação da equipe

A ordem de saque de cada equipe de cada equipe será comunicada ao 2º Arbitro antes do início do jogo.

3 Jogadas

3.1 Qualidade da jogada

3.1.1 Bola em jogo

A jogada começa com o apito do 1º Arbitro, mas a bola só é considerada em jogo a partir da execução do saque.

3.1.2 Bola fora do jogo

A jogada termina com o apito do arbitro. Mas caso ele apite devido a uma falta cometida com a bola em jogo, a partir da execução do saque

3.1.3 Bola Dentro

A bola é considerada dentro quando toca o solo da quadra de jogo, inclusive as linhas limites.

3.1.4 Bola Fora

A bola é considerada fora quando –

- a)** Atinge o solo completamente fora dos limites da quadra de jogo, sem tocar as linhas limites,
- b)** Toca num objeto situado fora da quadra, o teto ou uma pessoa fora de jogo
- c)** Toca as antenas, cordas, postes ou própria rede fora dos limites das faixas laterais ou das antenas
- d)** Cruza o plano vertical da rede, total ou parcialmente, fora do espaço de cruzamento.

3.1.5 Conferencia de uma falta

- a) Toda falta cometida acarretara numa penalidade e a equipe contraria a aquela que cometeu a falta vence a jogada
- b) Se suas ou mais faltas forem cometidas, sucessivamente, somente a primeira delas será considerada
- c) No caso de duas ou mais faltas cometidas simultaneamente pelas duas equipes, considera-se falta dupla e a jogada será então repetida (volta o saque)

3.2 Toques na bola

- a) Cada equipe tem direito de tocar a bola no máximo três (3) vezes e no mínimo, uma vez para retorna-la pôr cima da rede ao campo adversário
- b) Estes toques incluem, não apenas os toques intencionais dos jogadores, mas também qualquer contato involuntário com a bola
- c) Não é permitido ao jogador tocar na bola duas vezes consecutivamente.

3.3 Contatos Simultâneos

- a) Dois jogadores podem tocar a bola num mesmo momento.
- b) Quando dois companheiros de equipe tocarem a bola simultaneamente, considerar-se-á como dois toques efetuados pela equipe.
- c) Quando dois companheiros de equipe tentam tocar a bola, mas apenas um realiza o toque, considera-se como um toque efetuado. No caso de colisão de jogadores de uma mesma equipe, nenhuma falta é cometida.

3.4 Toque apoiado

Não é permitido ao jogador apoiar-se no companheiro ou qualquer outra estrutura e/ou objeto para atingir a bola. Entretanto, o jogador que estiver por cometer uma falta (Tocar a rede ou interferir na jogada da equipe adversária, etc) poderá ser impedido ou contido pelo companheiro da equipe.

3.4.1 Características do toque

- a) A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.
- b) A bola deve ser nitidamente tocada, não podendo ser tocada duas vezes pelo mesmo atleta (dois toques).

3.4.2 Falta no toque de bola

- a) Quatro toques - Ocorre quando a equipe toca na bola 4 (quatro) vezes antes de devolvê-la ao campo do adversário.
- b) Toque irregular – Quando a bola toca no braço, antebraço ou na mão do atleta.